QCM Webservices REST et SOAP

1. **Dans l’architecture soap, chaque opération va être défini par une url précise** 
   1. Oui
   2. Non
   3. Ca dépend
2. **La communication entre client et serveur dans l’architecture soap s’effectue via quel format de données** 
   1. JSON
   2. HTML
   3. XML
   4. On a le choix
3. **Dans mon WSDL coté serveur, j’ai une opération que j’ai appelé Add. J’ai une fonction appelée AddNew et je veux lié mon opération Add avec la fonction AddNew. Je peux faire ceci si les deux noms son diffèrent** 
   1. Oui
   2. Non
4. **Dans l’architecture soap, une erreur lors de notre requête va se manifester sous forme de code http**
   1. Oui
   2. Non
5. **Dans l’architecture soap, le format des données d’entrée et de sortie ainsi et les noms des fonctions que on va éventuellement exécuter sont défini dans un document qui s’appelle un** :
   1. Server
   2. WSDL et c’est defini coté serveur
   3. Client
   4. WSDL et c’est defini coté serveur et celitn
6. **Un serveur va interpeller une url pour avoir une réponse** 
   1. Oui
   2. Non
7. **Dans l’architecture REST, nous allons définir nos endpoints avec une extension de fichier** 
   1. Oui
   2. Non
8. **Dans l’architecture REST, nous devons preciser l’une des methodes suivantes : Get,Post,Put Ou Delete**
   1. Oui
   2. Non
   3. Ca depend
9. **Lors que j’interroge une url, je prends forcement le role d’un client et pas un serveur.**
   1. Oui
   2. Non
10. **Dans l’architecture REST, Il est obligatoire de préciser des en tètes**
    1. Oui, sans en tètes la requête et la réponse vont forcément se planter
    2. Non mais il est fortement recommandé pour des raisons de sécurité, surtout pour déterminer si nous avons l’autorisation d’accéder a une route
    3. Ca ne change rient car nous pouvons juste preciser les informations dans le body

1. **Dans un webservice, un client va fournir une réponse** 
   1. Oui
   2. Non
2. **Lors que je fais une requette axios, je vais transmettre plus d’arguments lors que j’utilise la methode POST que la methode GET**
   1. Oui
   2. Non